Wii™

Play the World

12 Spiele auf 6 Kontinenten

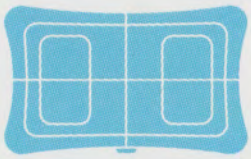
Tivola

SPIELANLEITUNG

A . N . RRYZPNOE1M 0709 ZI

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO-SYSTEM PASST.

WARNUNG: Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch, die diesem Produkt beiliegen. Diese Anleitung enthält wichtige Sicherheitshinweise.



DIESES SPIEL UNTERSTÜTZT SOWOHL DEN 50HZ (576i)- ALS AUCH DEN 60HZ (480i)-MODUS.

WICHTIGER RECHTSHINWEIS

DIESES NINTENDO-SPIEL IST NICHT FÜR DEN GEBRAUCH MIT ILLEGALEM ZUBEHÖR VORGESEHEN. DURCH DEN GEBRAUCH SOLCHEN ZUBEHÖRS ERLISCHT DIE NINTENDO-PRODUKTGARANTIE. DAS KOPIEREN JEGLICHER NINTENDO-SPIELE IST ILLEGAL UND DURCH NATIONALE UND INTERNATIONALE GESETZE ZUM SCHUTZE GEISTIGEN EIGENTUMS STRENGSTENS VERBOTEN.

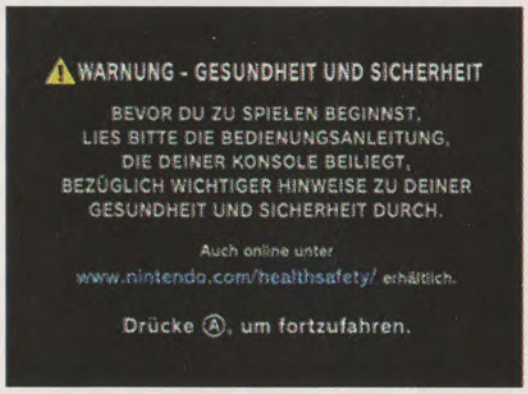
LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO, Wii AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Vor dem Spiel

Schieben Sie die **PLAY THE WORLD**-Disc korrekt in den Disc-Schacht der Wii™-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein. Der abgebildete *Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm* wird angezeigt. Lesen Sie die Informationen auf diesem Bildschirm sorgfältig durch und drücken Sie den A-Knopf. Der *Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm* wird auch dann angezeigt, wenn Sie die Disc erst nach dem Einschalten der Wii-Konsole einschieben. Zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung auf den *Disc-Kanal* im *Wii-Menü* und drücken Sie den A-Knopf.



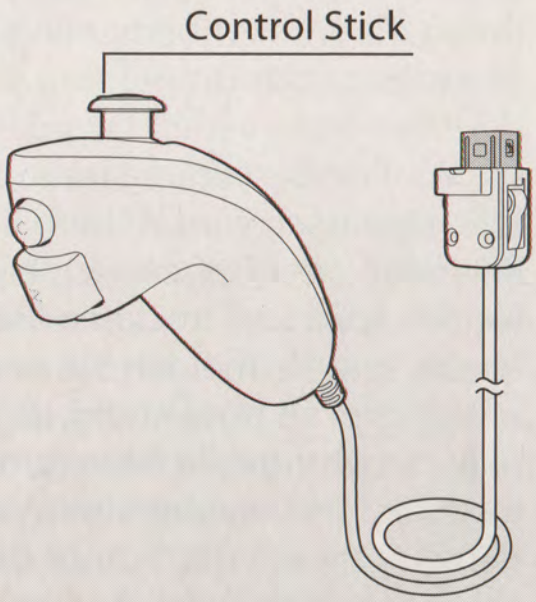
Der *Startbildschirm des Kanals* wird angezeigt. Wählen Sie START aus und drücken Sie den A-Knopf. Es werden Informationen zur Handgelenksschlaufe angezeigt. Stellen Sie sicher, dass die Handgelenksschlaufe fest sitzt und drücken Sie anschließend den A-Knopf. Der Vorspann des Spiels beginnt.

Update des Wii™-Systems

Hinweis: Wenn Sie die Disc das erste Mal in Ihre Wii-Konsole einschieben, wird überprüft, ob Ihr Wii-System auf dem aktuellsten Stand ist. Falls nicht, erscheint automatisch *der Bildschirm für das Update des Wii-Systems.* Wählen Sie O.K., um fortzufahren. Beachten Sie bitte, dass die Wii-Konsole über das aktuellste Update des Wii-Systems verfügen muss, um diese Disc abzuspielen.

Wiederherstellung der neutralen Position für das Nunchuk™

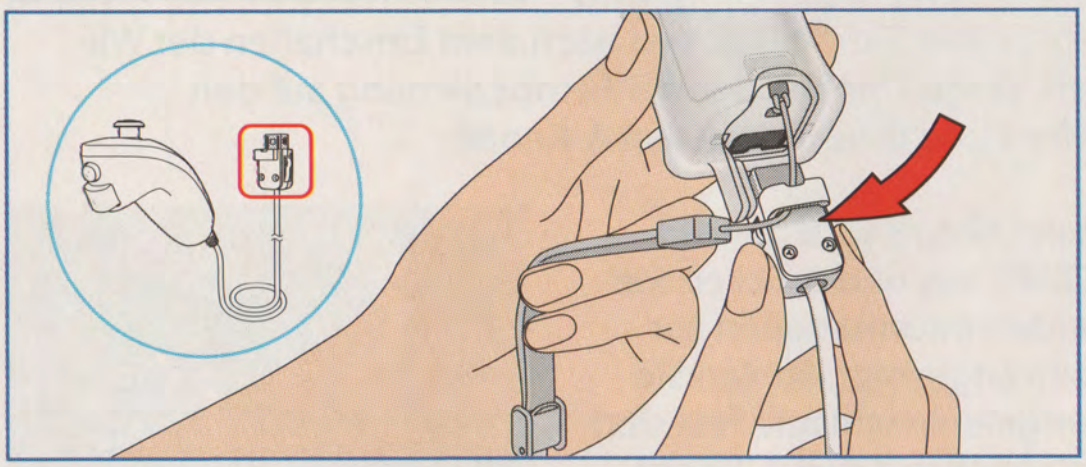
HINWEIS: Sollte sich der Control Stick beim Einschalten bzw. beim Anschließen an die Wii-Fernbedienung nicht in der neutralen Position befinden, so wird diese falsche Position als neutrale Position übernommen. Dies führt zu einer Fehlfunktion der Steuerung. Lassen Sie den Control Stick in die zentrale Position zurückkehren und drücken Sie auf der Wii-Fernbedienung gleichzeitig für drei Sekunden die A-, B-, Plus- und Minus-Knöpfe, um die neutrale Position wiederherzustellen. Um dies zu verhindern, bewegen Sie den Control Stick in den folgenden Fällen nicht:

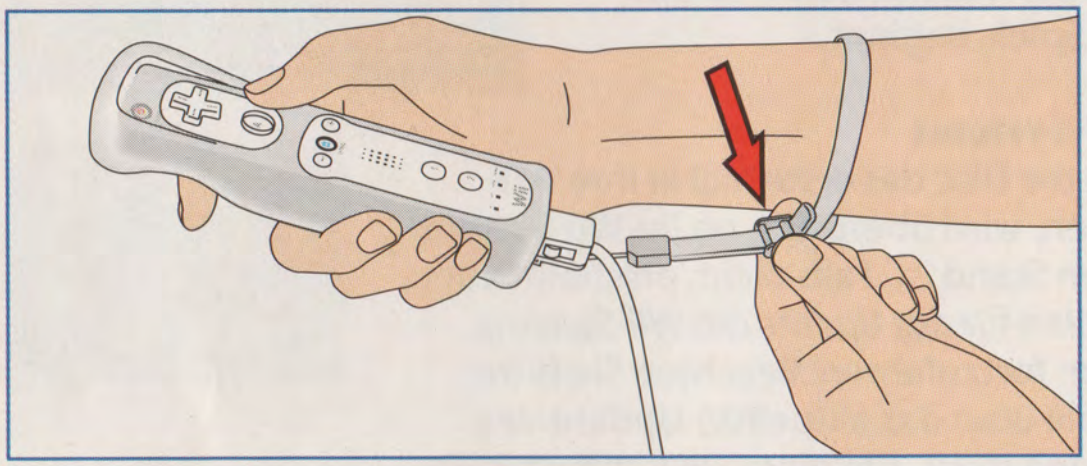


- beim Einschalten der Wii™-Konsole
- beim Anschließen des Nunchuks an die Wii-Fernbedienung
- beim Starten von Kanälen im *Wii-Menü*
- beim Beenden von Wii-Software bzw. Verlassen von Kanälen und Zurückkehren zum *Wii-Menü*

ACHTUNG – HANDGELENKSSCHLAUFE VERWENDEN

Führen Sie die Schnur der Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung durch den Haken. Stecken Sie den Nunchuk™-Stecker in den Erweiterungsanschluss an der Unterseite der Wii-Fernbedienung. Führen Sie Ihre Hand durch die Hand-gelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung und nehmen Sie die Wii-Fernbedienung sicher in die Hand. Justieren Sie den Stopper, so dass die Schlaufe sich nicht vom Handgelenk lösen kann. Geben Sie Acht, den Stopper nicht übermäßig festzuziehen. Es genügt, wenn die Schlaufe nicht verrutschen kann.





VORSICHT: Halten Sie die Wii-Fernbedienung und das Nunchuk stets sicher in der Hand. Bitte verwenden Sie stets die Wii-Fernbedienungshülle (RVL-022) und die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung, um zu verhindern, dass Ihnen die Wii-Fernbedienung beim Spielen aus der Hand gleitet und dadurch Schäden an der Umgebung sowie der Wii-Fernbedienung entstehen oder andere Personen verletzt werden. Die Wii-Fernbedienungshülle bietet Schutz, falls die Wii-Fernbedienung beim Spielen versehentlich aus der Hand gleitet oder fallen gelassen wird. Achten Sie bitte auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, wenn Sie Wii™-Spiele spielen. Unterbrechen Sie das Spiel und trocknen Sie Ihre Hände, sollten diese verschwitzt oder feucht sein. Vermeiden Sie es außerdem, mit der Wii-Fernbedienung stärker zu schwingen als notwendig, da die Wii-Fernbedienung durchaus auch auf weniger schwungvolle Bewegungen reagiert. Stellen Sie sicher, das Nunchuk wie beschrieben vorzubereiten. Verwenden Sie den Haken am Nunchuk-Stecker gemeinsam mit der Schnur der Handgelenksschlaufe, um zu verhindern, dass sich der Nunchuk-Stecker vom Erweiterungsanschluss der Wii-Fernbedienung löst und gegen andere Gegenstände oder Personen schlägt.

WARNUNG: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung und das Kabel des Nunchuks können sich um den Hals schnüren.

Grundsätzlich wird für dieses Spiel die Spracheinstellung der Wii™-Konsole übernommen. Das Spiel verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wenn für die Wii-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt worden ist, wird diese automatisch im Spiel verwendet. Ist eine Sprache für die Wii-Konsole ausgewählt worden, die nicht oben angeführt ist, wird im Spiel standardmäßig die englische Sprache verwendet. Die im Spiel wiedergegebene Sprache lässt sich verändern, indem die Spracheinstellung der Wii-Konsole verändert wird. Bitte schlagen Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen nach, falls Sie weitere Informationen zur Spracheinstellung benötigen.

60Hz (480i)-Modus

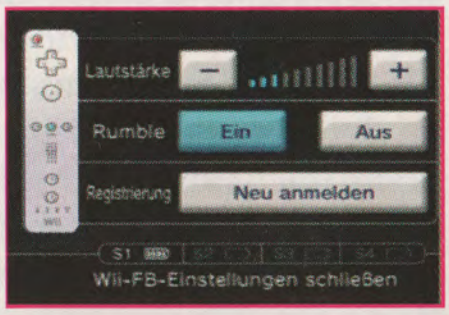
Vielen ist der Unterschied zwischen dem 50Hz- und dem 60Hz-Modus nicht bekannt. Da die meisten neueren Fernsehgeräte den 60Hz-Modus unterstützen, lohnt es sich, herauszufinden, ob Ihr Fernseher kompatibel ist. Vereinfacht gesagt bezieht sich der Begriff Hz (Hertz) auf die Anzahl der Bilder, die pro Sekunde auf dem Bildschirm dargestellt werden.
50Hz stellt 25 Bilder pro Sekunde dar, wohingegen 60Hz annähernd 30 Bilder pro Sekunde darstellt. Dies klingt nicht nach einem gravierenden Unterschied, allerdings ist die Qualitätsverbesserung auf dem Bildschirm eindeutig zu sehen. Die 60Hz (480i)-Darstellung bietet Spielern eine qualitativ hochwertigere Bilddarstellung. Besondere Merkmale sind die sanftere Bildwiedergabe mit reduziertem Flimmern und eine optimale Spielgeschwindigkeit, die zu einer großartigen Spielerfahrung beitragen.
Standardmäßig ist der 50Hz (576i)-Modus ausgewählt. Um den 60Hz (480i)-Modus zu aktivieren, wählen Sie diesen Modus bitte in den Wii™-Systemeinstellungen unter FERNSEHER aus. Manche, in erster Linie ältere, Fernsehgeräte können jedoch keine Spiele im 60Hz (480i)-Modus darstellen. Daher kann es bei einem kleinen Prozentsatz der Spieler zu Schwierigkeiten bei der Darstellung dieses Spiels auf ihren Fernsehgeräten kommen. Um herauszufinden, ob Ihr Fernsehgerät den 60Hz (480i)-Modus darstellen kann, schlagen Sie bitte in der zugehörigen Bedienungsanleitung nach oder wenden Sie sich an den zuständigen Hersteller.
Sollte nach dem Wechsel zum 60Hz (480i)-Modus der Bildschirm schwarz bleiben oder ein verzerrtes Bild darstellen, ist es wahrscheinlich, dass Ihr Fernseher den 60Hz (480i)-Modus nicht unterstützt. Wenn Sie den RESET-Knopf der Wii-Konsole betätigen, während Sie unten auf dem Steuerkreuz gedrückt halten, startet das Wii-System im 50Hz (576i)-Modus neu. Weitere Informationen zur Einstellung des Darstellungsmodus erhalten Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen.
Wenn Sie zum Anschluss ein Wii-RGB-Kabel (RVL-013) (separat erhältlich) verwenden und das Fernsehgerät über einen RGB-Eingang und eine PAL60-Kompatibilität verfügt, oder wenn Sie zum Anschluss ein Wii-Komponenten-Video-Kabel (RVL-011) (separat erhältlich) verwenden und das Fernsehgerät über einen Komponenten-Eingang verfügt, erfolgt eine wesentlich schärfere Bildwiedergabe.

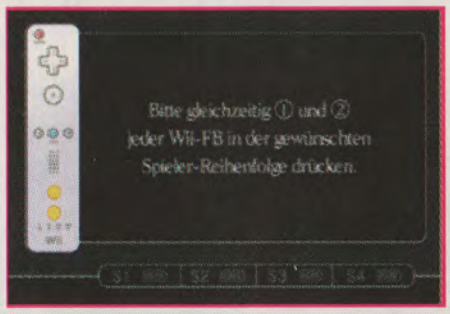
Registrieren der Wii-Fernbedienung an der Wii™-Konsole
Um die Wii-Fernbedienung an einer Wii-Konsole zu verwenden, muss sie zunächst registriert werden. Die im Lieferumfang der Wii-Konsole befindliche Wii-Fernbedienung ist bereits ab Werk an der Konsole registriert. Der Standard-Modus wird verwendet, wenn weitere Wii-Fernbedienungen an der Wii-Konsole registriert werden sollen oder wenn Sie Ihre ursprüngliche Wii-Fernbedienung erneut registrieren wollen. Die Registrierung ist notwendig, damit die Wii -Fernbedienung mit der Wii-Konsole kommunizieren kann.
Standard-Modus – Nach erfolgter Registrierung bleibt die Wii-Fernbedienung solange an der Wii-Konsole registriert, bis die Einstellungen durch eine Registrierung dieser Wii-Fernbedienung an einer anderen Konsole überschrieben werden.
Einmal-Modus – Dieser Modus ermöglicht den vorübergehenden Gebrauch Ihrer Wii-Fernbedienung an einer anderen Wii-Konsole sowie den Gebrauch der Wii-Fernbedienung eines Freundes an Ihrer Wii-Konsole. *Die in der Wii-Fernbedienung gespeicherten Einstellungen zur Registrierung im Standard-Modus werden dadurch nicht überschrieben.* In diesem Modus bleibt die Wii-Fernbedienung mit der Wii-Konsole verbunden, solange sie eingeschaltet ist. Sobald die Wii-Konsole ausgeschaltet wird, geht die Registrierung an der Wii-Konsole verloren.

- An einer Wii-Konsole können bis zu 16 Wii-Fernbedienungen gleichzeitig registriert sein – zehn im *Standard-Modus* und sechs im Einmal-Modus.
- Nur eine im *Standard-Modus* registrierte Wii-Fernbedienung kann die Konsole ein- oder ausschalten.

Registrierung via Einmal-Modus
HINWEIS: Die Verwendung dieses Modus setzt die Registrierungskonfigurationen
aller Wii-Fernbedienungen außer Kraft, bis die Wii-Konsole ausgeschaltet wird. Wird die Wii-Konsole danach wieder eingeschaltet, treten die Konfigurationen des *Standard-Modus* wieder in Kraft.

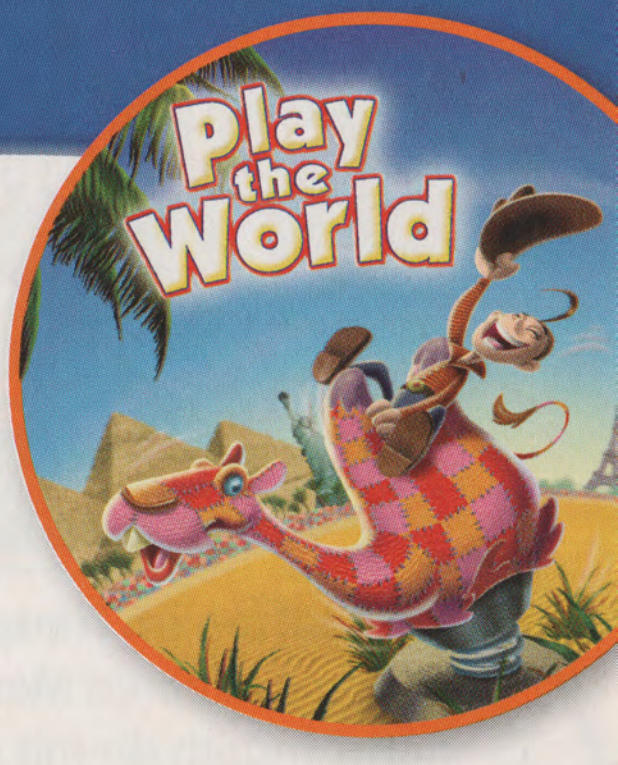
1. Drücken Sie den HOME-Knopf an einer Wii-Fernbedienung, die an der Wii-Konsole registriert ist.
2. Wählen Sie die Option Wii-FB-EINSTELLUNGEN aus dem *HOME-Menü* aus und wählen Sie danach die Option NEU ANMELDEN aus.
3. Drücken Sie gleichzeitig den 1- und den 2-Knopf auf der Wii-Fernbedienung, die an der Wii-Konsole registriert werden soll. *Die Reihenfolge, in der die Wii-Fernbedienungen registriert werden, bestimmt, wer Spieler 1, Spieler 2 usw. ist.*
4. Die Spieler-LED blinkt während des Registrierungsvorganges. Halten Sie die Knöpfe gedrückt, bis das Blinken aufhört. Dadurch wird signalisiert, dass die Verbindung eingerichtet wurde.



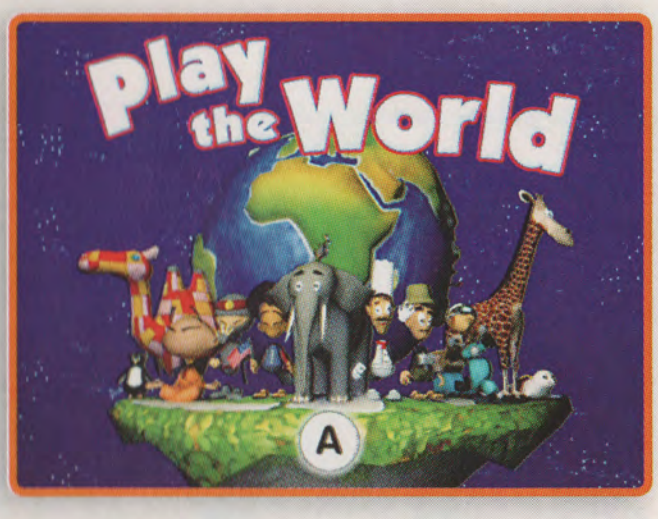


Weitere Informationen zur Registrierung erhalten Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems.
Weitere Informationen zur Verwendung des Wii Balance Board ™ erhalten Sie in der Bedienungsanleitung des Wii Balance Boards.

Inhaltsverzeichnis



1. Hauptmenü 2
2. Einzel- oder Mehrspieler 2
Spielerprofil erstellen 2
Spielerprofil ändern 3
Einzelspiel oder Tour 3
3. Spielsteuerung 4
Pizza Battle 4
Eiffel Sprint 4
Spinning Camel 4
Liberty Catching 5
Monk Meditation 5
Donkey Race 5
Rain Dance 6
Seal Curling 6
Fruity Mania 7
Flying Noodles 7
Tropical Bridge 7
Sumo Wrestling 8
4. Rekorde und Medaillen 8
5. Optionen 9



Starte die Wii-Konsole und lege das Spiel **PLAY THE WORLD** ein. Folge der Erklärung und lege die Handgelenkschlaufe der Wii-Fernbedienung korrekt an, so wie es dir angezeigt wird. Drücke den A-Knopf, wenn der Bildschirm mit allen Spielfiguren erscheint, um das Hauptmenü von **PLAY THE WORLD** zu öffnen.

Das Hauptmenü

Im Hauptmenü hast du folgende Wahlmöglichkeiten:

1. Einzelspieler oder Mehrspieler
2. Rekorde und Medaillen
3. Optionen

Navigation im Haupt- und Spielmenü

In den einzelnen Menüs bewegst du dich mit der Wii-Fernbedienung, indem du mit dem Cursor über die Buttons fährst und mit dem A-Knopf deine Wahl bestätigst.
Bei der Spielauswahl müssen die Buttons oben und unten gedrückt werden, bis das gewünschte Spiel erscheint. Markiere es nun mit dem Cursor und bestätige mit dem A-Knopf der Wii-Fernbedienung. Solltest du eine Tour spielen, legst du so auch die Reihenfolge der Spiele fest.

Einzel- oder Mehrspieler

Hier bestimmst du, ob du alleine oder mit bis zu drei Freunden spielen willst. Hast du dich für einen Spielmodus entschieden, kannst du entweder mit *Neu* eine neue Spielfigur erstellen, eine vorhandene *laden* oder diese *löschen*.
Du kannst auch als Gast starten und musst nicht extra eine Spielfigur erstellen. Als Gast werden deine Spielstände allerdings nicht gespeichert.

Spielerprofil erstellen

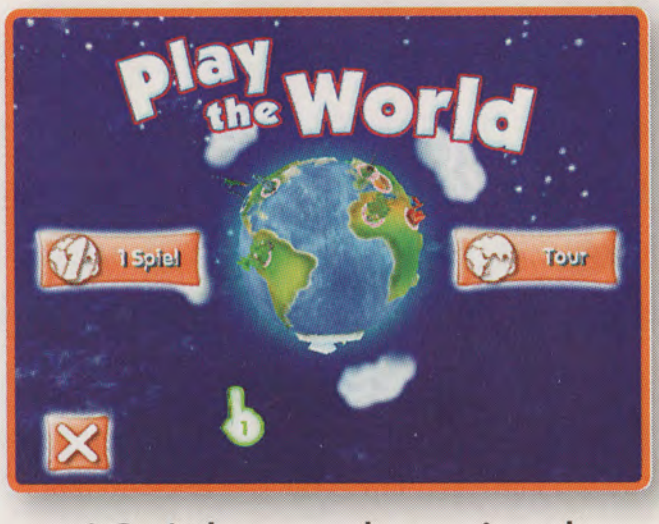
Erstelle deine eigene Spielfigur und gib ihr einen Namen. Alle deine Ergebnisse, Rekorde und Medaillen werden mit deiner Spielfigur gespeichert. Wenn du das nächste Mal spielst, kannst du deine Figur sofort laden.
Bestimme zuerst Geschlecht und ob die Spielfigur groß oder klein,

dünn oder dick sein soll. Suche für deine Figur eine Hautfarbe aus und gib ihr einen Namen. Soll das Spiel entscheiden, wie deine Figur aussehen soll, wähle *Zufall*.
Im Mehrspielermodus erstellt nun Spieler 2 sein Profil auf die gleiche Weise, dann Spieler 3 usw. Später kannst du dir für deine Spielfigur verschiedene Kostüme aussuchen. Aber die musst du erst erspielen.

Spielerprofil ändern

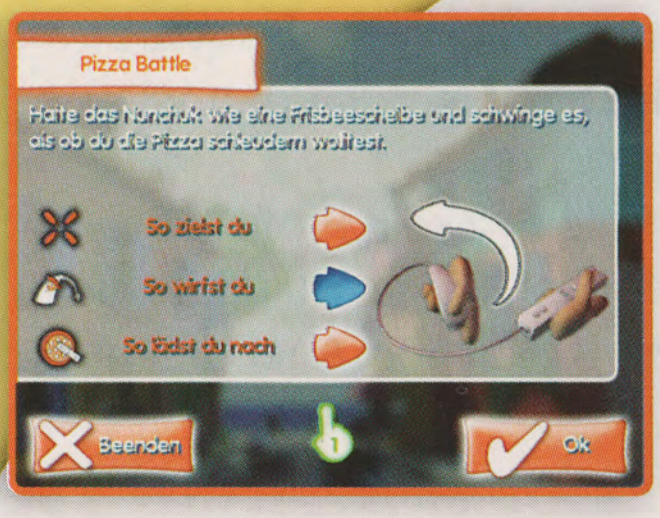
Möchtest du deine Spielfigur verändern oder ihr neu erspielte Kostüme anziehen, so musst du sie erst *laden* und dann im Spielermenü *ändern* auswählen.
Nun kannst du deine Figur so verändern, wie du möchtest.
Um deine neue Spielerfigur nutzen zu können, musst du erneut *laden*.

Einzelspiel oder Tour



Du kannst bei **PLAY THE WORLD** zwischen *Einzelspiel* und *Tour* auswählen. Entscheidest du dich für eine *Tour*, kannst du bestimmen, welche Spiele du in welcher Reihenfolge spielen willst. Eine Tour kann minimal aus zwei Spielen und maximal aus allen Spielen bestehen. Allerdings kannst du nur die Spiele für deine Tour auswählen, die du schon freigeschaltet hast.

Und so funktioniert's: Drücke die Buttons oben und unten, bis das gewünschte Spiel im Fenster erscheint. Markiere es, indem du den Cursor darauf ziehst und den A-Knopf drückst. Wähle die weiteren Spiele auf die gleiche Weise und bestätige dann deine Tour mit *OK*. Soll das Spiel eine *Tour* für dich zusammenstellen? Dann wähle *Zufall*.



Spielsteuerung

Am Anfang jedes Spiels entscheidest du, ob du lieber mit Wii-Fernbedienung und Nunchuk oder dem Wii Balance Board steuern willst. Einfach mit dem Cursor markieren und mit dem A-Knopf bestätigen. Der nächste Bildschirm erklärt dir die Steuerung noch mal ganz genau. Hier wird dir dann z. B. gezeigt, wie du läufst, springst, balancierst, wirfst …
Du kannst jedes Spiel mit dem + Knopf auf der Wii-Fernbedienung *beenden* oder auch *neu starten*.

Pizza Battle

Neapel ist voller hungriger Pizzabäcker. Wirf ihnen ein Pizzastück in den Mund! Ziele mit der Wii-Fernbedienung auf die Bäcker. Hast du einen im Fadenkreuz, dann wirf deine Pizzastücke! Halte das Nunchuk wie eine Frisbeescheibe und schwinge es, als ob du die Pizza schleudern wolltest. Nach 6 Pizzastücken musst du nachladen. Schneide neue Stücke, indem du die Wii-Fernbedienung schnell auf und ab bewegst.

Eiffel Sprint

Renne die Treppen des Eiffelturms hinauf und steh als Erster auf der Aussichtsplattform!
Bewege die Wii-Fernbedienung schnell auf und ab, um mit deiner Figur zu rennen. Mit dem Control Stick des Nunchuks steuerst du die Figur nach rechts oder links.

Spinning Camel

Reite das Wüstenschiff. Halte die Wii-Fernbedienung quer. Neige sie nach vorne, zur Seite oder zu dir, so wie es auf dem Bildschirm angezeigt wird, um die wilden Bewegungen des Kamels auszugleichen! Um nicht herunterzupurzeln, drücke den A-Knopf, sobald das entsprechende Symbol aufleuchtet!

Mit dem Wii Balance Board

Stelle dich mit beiden Füßen auf das Wii Balance Board. Verlagere dein Gewicht, um die Bewegungen des Kamels auszugleichen. Drücke den A-Knopf, sobald das Symbol aufleuchtet.

Liberty Catching

Schieß fünf perfekte Fotos der Freiheitsstatue: waagerecht und möglichst ohne Touristen im Bild!

Halte die Wii-Fernbedienung quer - wie eine Kamera -, so dass der A-Knopf nach oben zeigt. Gleiche die Schwankungen des Schiffs durch Neigen der Wii-Fernbedienung aus. Drücke den A-Knopf, um ein Foto zu schießen. Benutze 1- und 2-Knopf, um zu zoomen.

Mit dem Wii Balance Board

Halte die Wii-Fernbedienung quer - wie eine Kamera -, so dass der A-Knopf nach oben zeigt. Verlagere dein Gewicht auf dem Wii Balance Board, um die Schwankungen des Schiffs auszugleichen. Mit dem A-Knopf kannst du ein Foto schießen.

Monk Meditation

Wehre alles ab, was die Ruhe der Mönche stören könnte, und beruhige erwachte Mönche mit Schlafsand. Ziele mit der Wii-Fernbedienung auf einen Gegenstand, den du mit der Hand Buddhas abwehren willst. Schlage mit dem Nunchuk, um lästige Störenfriede und Objekte abzuwehren. Halte den B-Knopf der Wii-Fernbedienung gedrückt, um ein Schlafsandsäckchen aufzunehmen. Ziehe es über einen Mönch und schüttle das Nunchuk, damit der Sand herausfallen kann.

Donkey Race

Reite auf deinem Esel zum Wasserholen ins Tal! Achte auf dem Rückweg darauf, möglichst wenig zu verschütten! Neige Wii-Fernbedienung und Nunchuk nach rechts oder links, um zu lenken und nach hinten, um zu bremsen. Beschleunigen: Schwinge Wii-Fernbedienung und Nunchuk, als ob du Zügel in den Händen hältst.

Rain Dance

Schlage die Trommel im richtigen Rhythmus, damit die Tiere einen Regentanz aufführen! Du musst die Trommel genau in dem Moment schlagen, in dem ein Regentropfen sie fast erreicht hat und sich verfärbt.

Linke Trommel: Mit Nunchuk schlagen
Rechte Trommel: Mit Wii-Fernbedienung schlagen
Mittlere Trommel: Mit Wii-Fernbedienung und Nunchuk schlagen
Die Kokosnuss zeigt dir den Wasserstand an. Je mehr Regen du erzeugst, desto mehr Punkte erhältst du. Wenn du während des Trommelns eine Pause hast, kannst du mit der Wii-Fernbedienung die Rassel benutzen.

Mehrspieler

Sobald dein Gegenspieler trommelt, kannst du mit der Wii-Fernbedienung die Rassel benutzen: Nach oben halten und schütteln - das gibt Extrapunkte!

Wii Balance Board

Linke Trommel: Linker Fuß auf das Wii Balance Board
Rechte Trommel: Rechter Fuß auf das Wii Balance Board
Mittlere Trommel: Mit Wii-Fernbedienung und Nunchuk schlagen
In Trommelpausen kannst du wiederum mit der Wii-Fernbedienung die Rassel nutzen.

Seal Curling

Platziere deine Robbe so nah wie möglich am roten Zielpunkt. Positioniere deine Spielfigur mit dem Steuerkreuz. Ziele dann mit der Wii-Fernbedienung in die gewünschte Richtung. Halte den B-Knopf gedrückt, um die Richtung zu fixieren. Curle die Robbe, indem du mit der Wii-Fernbedienung eine Wurfbewegung wie beim Bowling machst und den B-Knopf loslässt.

Wii Balance Board

Stelle dich mit beiden Füßen auf das Wii Balance Board. Verlagere dein Gewicht, um die Wurfrichtung zu bestimmen,

und bestätige mit dem B-Knopf der Wii-Fernbedienung. Verlagere dein Gewicht nach vorne, hinten, rechts oder links, um Richtung und Geschwindigkeit deiner Robbe zu beeinflussen!

Fruity Mania

Vertreibe die neugierigen Tempelwächter. Ziele dazu mit der Wii-Fernbedienung. Hast du einen Tempelwächter im Fadenkreuz, dann wirf deine Melone, indem du das Nunchuk von unten nach oben bewegst - locker aus dem Handgelenk für nahe oder mit mehr Kraft für weiter entfernte Ziele.
Nach 6 Melonen ist deine Munition aufgebraucht. Sammle neue Melonen mit der Wii-Fernbedienung, indem du sie mit einer lockeren Bewegung aus dem Handgelenk zu dir rollst.

Flying Noodles

Vorsicht, Ninjas! Halt sie dir vom Leibe, indem du sie mit Suppennudeln bewirfst. Ziele mit der Wii-Fernbedienung. Hast du einen Ninja im Fadenkreuz, dann wirf deine Nudeln! Wirf die Nudeln, indem du das Nunchuk von oben nach unten bewegst - locker aus dem Handgelenk oder mit mehr Kraft für weiter entfernte Ziele. Nach 6 Nudelknäueln ist deine Munition aufgebraucht. Halte die Wii-Fernbedienung nach unten und schwenke sie mehrmals rasch im Kreis, um neue Nudeln aufzurollen.

Tropical Bridge

Vorsicht beim Überqueren der schwankenden Brücke! Halte das Gleichgewicht, überwinde Hindernisse und vor allem: beeil dich! Halte die Wii-Fernbedienung quer - wie eine Balancierstange. Versuche durch Neigung der Wii-Fernbedienung nach rechts und links die Balance zu halten. Vorsicht! Durch die Schluchten weht mitunter ein starker Wind. Auch diesen gilt es durch seitliche Neigung entgegengesetzt der Windrichtung auszugleichen. Neige die Wii-Fernbedienung nach vorne, um schneller,

und nach hinten, um langsamer zu gehen. Hier und da fehlt leider ein Brett. Reiße die Wii-Fernbedienung ruckartig nach oben, um zu springen.

Wii Balance Board

Halte die Wii-Fernbedienung quer - wie eine Balancierstange. Versuche durch Neigung der Wii-Fernbedienung nach rechts und links die Balance zu halten. Stelle dich mit beiden Füßen auf das Wii Balance Board. Tritt langsam oder schnell auf der Stelle, um deine Geschwindigkeit zu beeinflussen. Stelle dich auf deine Zehenspitzen, damit deine Spielfigur springt.

Sumo Wrestling

Willkommen zum Sumo Wrestling! Setze dein Körpergewicht gekonnt ein, um deinen Gegner aus dem Ring zu schubsen. Steuere die Bewegung deines Sumoringers mit dem Control Stick des Nunchuks. Stoße deinen Gegner aus dem Ring, indem du mit der Wii-Fernbedienung eine Stoßbewegung nach vorne machst oder eine Schlagbewegung nach unten ausführst.

Wii Balance Board

Stelle dich mit beiden Füßen auf das Wii Balance Board. Verlagere dein Gewicht, um deinen Sumo-Ringer zu bewegen. Stoße deinen Gegner aus dem Ring, indem du mit der Wii-Fernbedienung eine Stoßbewegung nach vorne machst.

Rekorde und Medaillen

Alle erreichten Rekorde und gewonnen Medaillen findest du hier. Dazu wählst du mit dem Cursor dein Profil und bestätigst mit dem A-Knopf. Nun noch den Cursor auf das gewünschte Spiel ziehen und den A-Knopf drücken und schon werden deine Medaillen oder Rekorde angezeigt. Wählst du *Ranglisten*

aus, kannst du deine Rekorde mit denen aller anderen Spieler vergleichen.

Optionen

Hier kannst du die Musik- und Effektlautstärke ändern, indem du die Regler mit dem Cursor hin und her schiebst. Wähle mit dem A-Knopf die Credits, um dir all die Leute anzeigen zu lassen die an **PLAY THE WORLD** mitgearbeitet haben.

Lizenz- und Nutzungsbedingungen

a. Der Käufer erhält die Lizenz, dieses Multimediaprodukt auf seiner Wii™-Konsole zu benutzen. Eigentum, Urheberrechte oder sonstige Schutzrechte am Produkt werden nicht übertragen.

b. Das Programm oder Teile davon dürfen nicht an Dritte weitergegeben, lizenziert, vermietet, verändert, übersetzt, angepasst, disassembliert, dekompiliert oder auf andere Weise in allgemein lesbare Form zurückgewandelt oder veröffentlicht werden. Die Lizenz erlischt, wenn gegen eine dieser Bestimmungen verstoßen wird, ohne dass es einer Kündigung bedarf.

c. Die Tivola Publishing GmbH haftet für die Dauer von 24 Monaten ab Übergabe des Produkts dafür, dass es frei von Mängeln ist, die die in der Dokumentation ausgewiesene Nutzung erheblich mindern. Es wird nicht gewährleistet, dass die Sofware fehlerfrei betrieben werden kann. Es wird keine Gewähr für die Vollständigkeit und Richtigkeit des Inhaltes übernommen. Eine Haftung für entgangenen Gewinn, für Schäden an oder Verlust der gespeicherten Daten sowie für andere mittelbare oder unmittelbare Folgeschäden ist ausgeschlossen, soweit nicht grob fahrlässiges oder vorsätzliches Verhalten der Tivola Publishing GmbH vorliegt. Etwaige Schadensersatzansprüche sind unabhängig von der Anspruchsgrundlage in der Höhe auf die entrichtete Lizenzgebühr beschränkt. Jegliche Ansprüche erlöschen in jedem Fall sechs Monate nach Lieferung.

d. Es gilt deutsches Recht. Sollten Bestimmungen dieses Lizenzvertrages unwirksam sein, bleiben alle anderen Bestimmungen rechtswirksam. Unwirksame Bestimmungen sind durch Regelungen zu ersetzen, die dem ursprünglichen Sinn am nächsten kommen.

RVL-RYZP-NOE

Technische Hotline

Solltest du noch Fragen oder Probleme haben, kannst du unsere Hotline anrufen: 01805 - 84 86 52 (0,14 € pro Minute, montags bis freitags, 14.00 – 18.00 Uhr)
Es geht auch per E-Mail: support@tivola.de

TIVOLA PUBLISHING GMBH
MÜNZSTRASSE 19, 10178 BERLIN

PRINTED IN GERMANY